Manual de uso de “101 ESCOMIOS DIJERON”  
-por Israel Ramos  
  
Para ejecutar el compilado, necesitarás tener instalada al menos la versión 20.14 de node

node -v



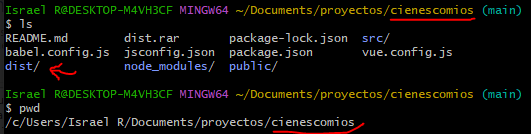
Ya que con node deberás instalar el paquete serve, herramienta que sirve para servir archivos estáticos.

Para instalar serve de manera global:

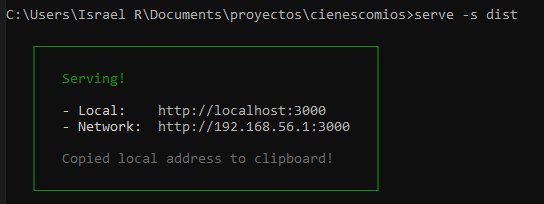
npm install -g serve

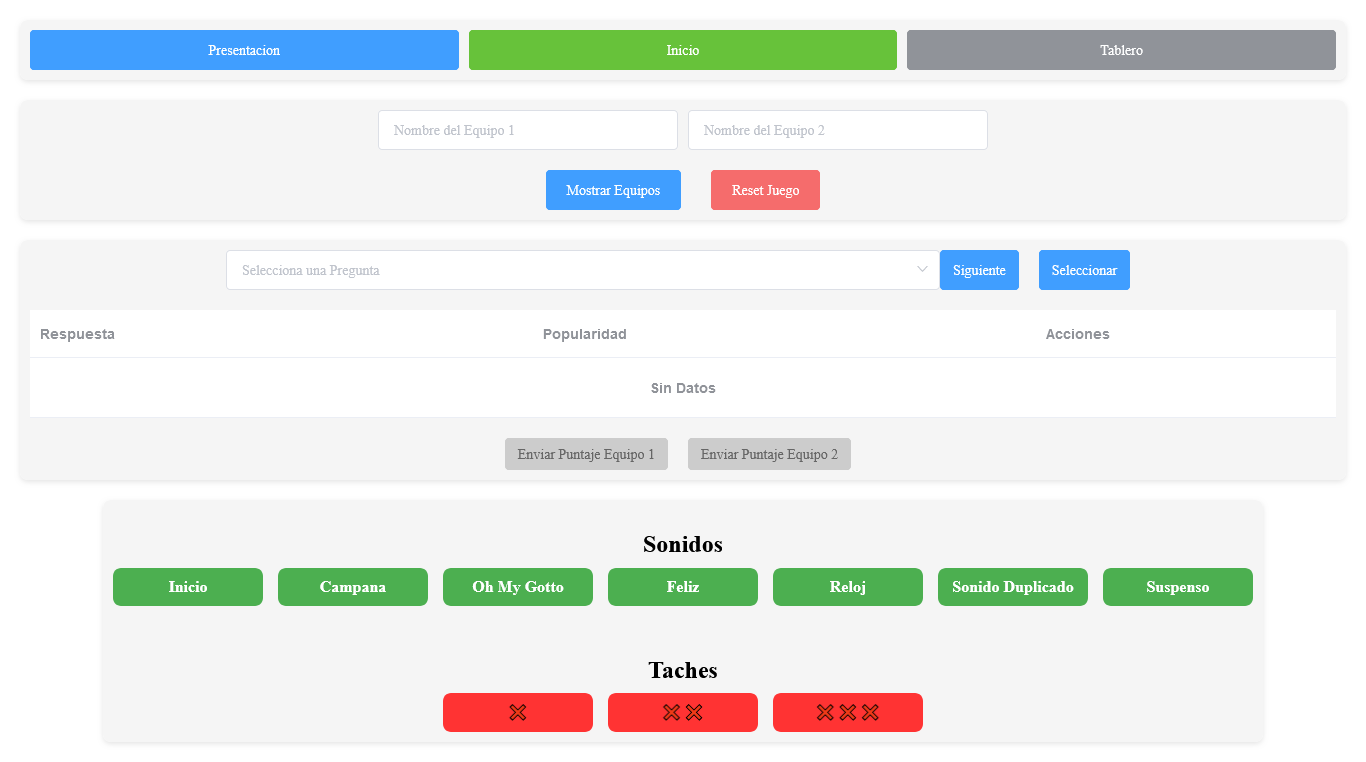
Para instalar serve de manera específica:

npm install serve –save-dev  
  
El paso siguiente es, por medio de consola, situarnos al mismo nivel de la carpeta dist (no dentro de dist, sino fuera de dist).



El proyecto está construido en vue, por lo que es una SPA, así que con el siguiente comando nos permite activar este modo y servir la aplicación de forma adecuada  
  
serve –s dist

En la consola te dará la url y puerto local de la aplicación  
  
  
  
 Al ir a la dirección, el programa te abrirá esta vista, que es el panel de control:



Primero, presiona el botón de Azul de Presentación, lo que te abrirá una vista en otra pestaña.

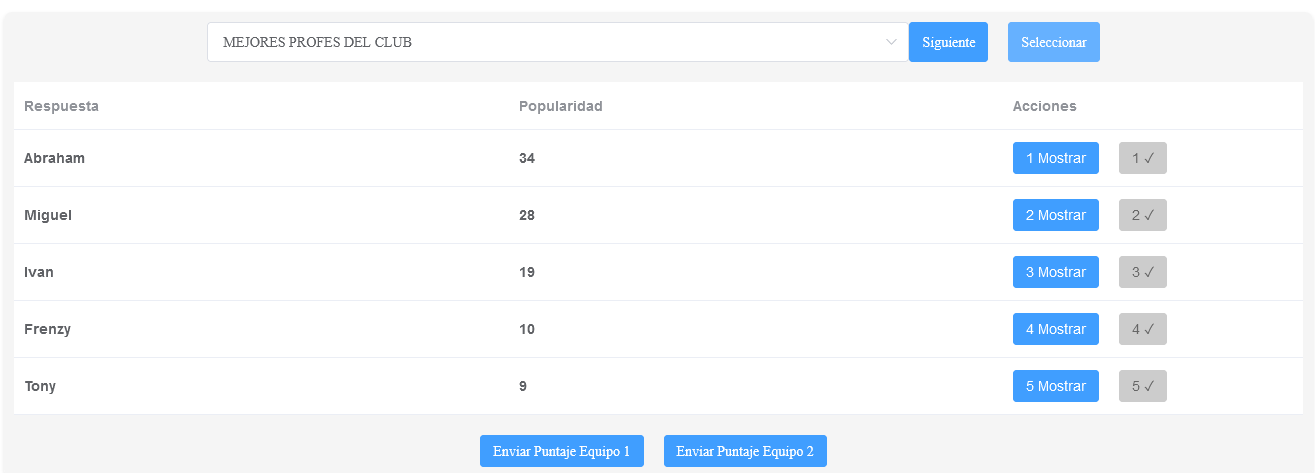
Para jugar, debes proyectar la pantalla de tu pc de forma “ampliada”, ya que en la segunda pantalla, se verá la presentación del concurso, por tanto, la pantalla del concurso deberás arrastrarla a esta segunda pantalla y solo quedarte con el panel de control.

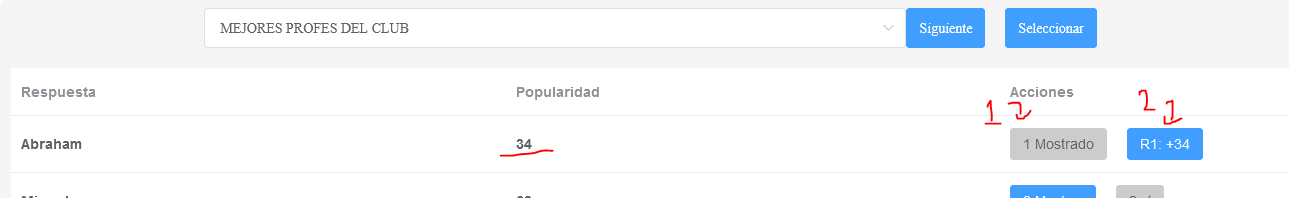
Coloca los nombres de los equipos y presiona “mostrar”.

Para ver la pantalla del tablero, presiona el botón de “tablero”

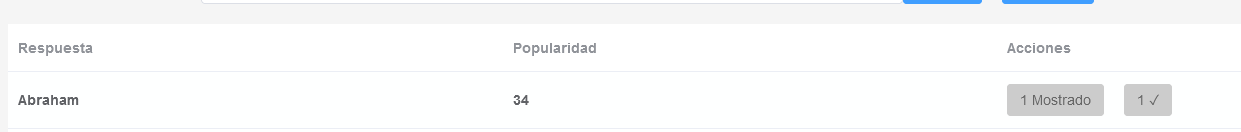
El select contiene las preguntas, para mostrarlas en pantalla del concurso, selecciona una y presiona el botón “select”

El botón siguiente solo sirve para desplazarte entre las preguntas más rápido, después de presionar dicho botón, aún así tendras que presionar “seleccionar” para mostrar la pregunta en la pantalla del concurso



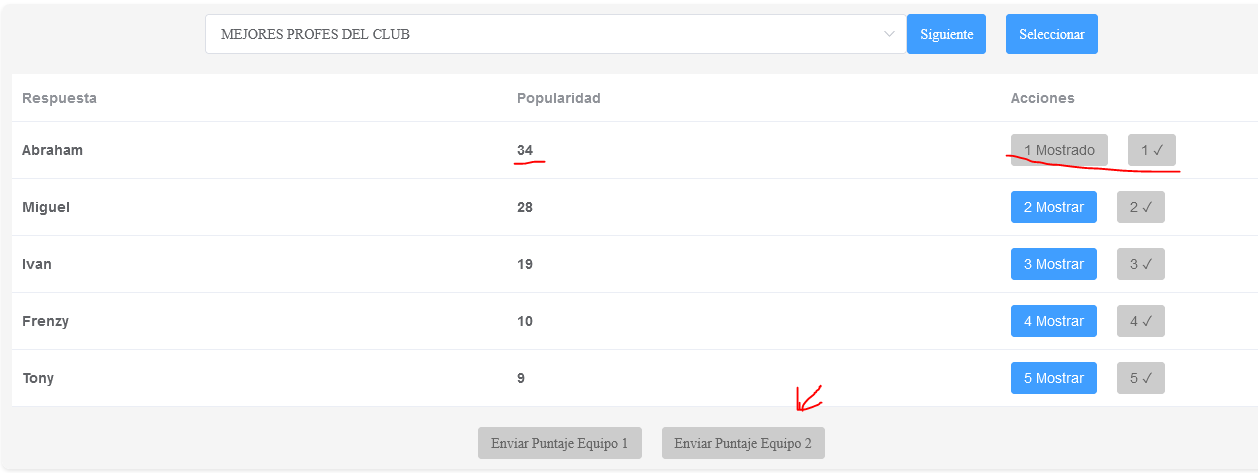
En esta tabla, se muestran las respuestas. Si presionas “mostrar” sólo se mostrará en pantalla del concurso. Si quieres que el valor de dicha respuesta se vaya al acumulado, presiona su botón contiguo después de haber presionado “mostrar” (sólo se habiita después de mostrar)  
  


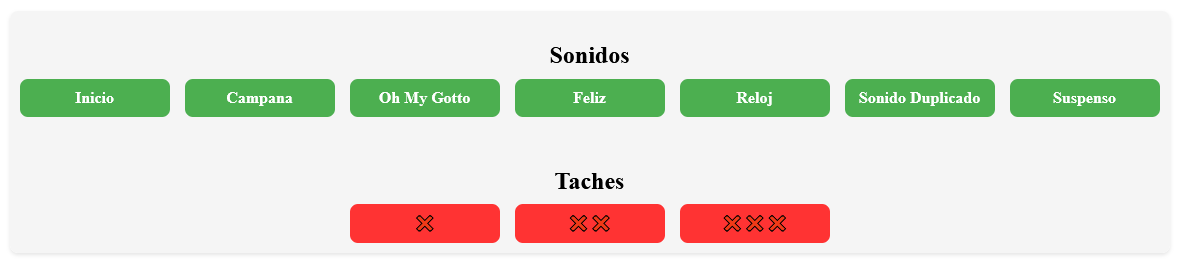
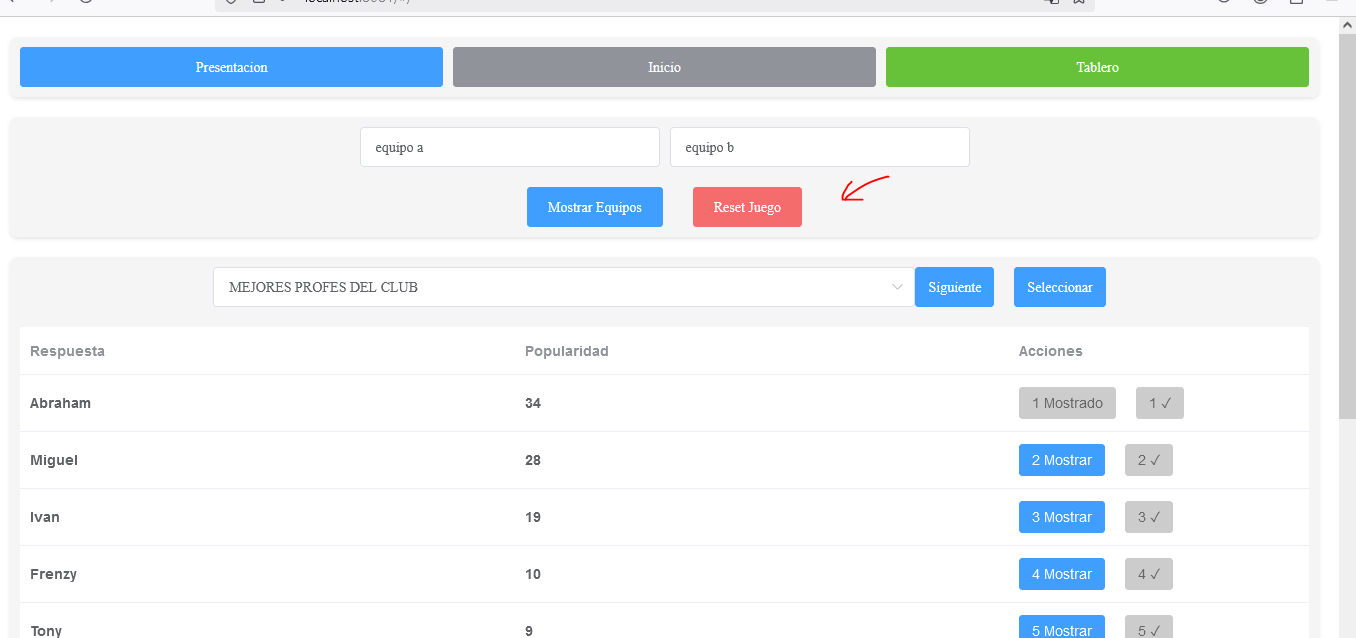
Una vez enviados los puntos a algún equipo, aún puedes mostrar las respuestas que no lograron responder.



En pantalla de concurso se mostrará algo como lo siguiente:



Cuando gane el equipo que haya contestado con todas las respuestas o haya hecho robo de puntos, podrás enviar el acumulado con los botones de abajo  


  
  
  
Tambien hay diversos efectos de sonido  
  
  
Y para finalizar, cuando ya haya terminado el match del equipo A vs el equipo B y quieran pasar más equipos, deberán reiniciar con este botón  
  
  
Acto seguido, deberán volver a poner los nombres de los nuevos equipos y seguir el flujo ya mencionado.

Consejo: La pantalla de la presentación de preferencia mostrarla en pantalla completa con f11